

BlackPoker



第 9.0 版 フレーム編 エクストラ

2026/04/13

エクストラはフレームの一つです。詳しくは公式ルールを参照してください。

(記号の意味)

- ：アクション
- ：キャラクター
- @：トリガー-スピード-タイミング
- \$：コスト
- ★：キーカード/キーユニット条件
- ☆：ユニット条件

アクションリスト Action List

■ **バック開封** (バック操作) @直接-即時-クイック

(起動条件)
バックが開封済みでない場合のみこのアクションを起こすことができる。

(効果)

- バックの中から好きなカードを 1 枚選び対戦相手に見せ、手札に加える。レアカードがある場合、代わりにそれを対戦相手に見せ手札に加えてもよい。
- バックを表向きにし、開封済みとする。

■ **レアドロウ** (レアカード操作) @直接-即時-クイック

(起動条件)
プレイヤーのライフが 9 以下の場合にしかこのアクションを起こすことができない。

(効果)

レアカードを 1 枚手札に加える。

■ **レア召喚** (召喚) @直接-通常-クイック | \$ S
★**レアカード 1 枚**

※ このアクションが起こされた時、キーカード (レアカード) はステージ上に置かれ完全公開となる。

(起動条件)

プレイヤーのライフが 9 以下の場合にしかこのアクションを起こすことができない。

(効果)

キーカードを兵士として表向きかつチャージ状態で場に出す。

■ **罨力カウンター** (レアカード操作) @直接-即時-クイック
★**レアカード 1 枚**

※ このアクションが起こされた時、キーカード (レアカード) はステージ上に置かれ完全公開となる。

(対象)
キーカードが 1 枚または 2 枚のリクエスト

(効果)

対象リクエストのキーカードのいずれかが、このアクションのキーカードと同じ場合、対象リクエストをステージから取り除き、対象リクエストのキーカードを墓地に移す。

■ **クイックオープン** (切札操作) @直接-即時-クイック | \$ DD

(効果)

自分の裏切札を 1 枚表にし表切札とする。

■ **メインオープン** (切札操作) @直接-即時-メイン | \$ BBL

(効果)

自分の裏切札を 1 枚表にし表切札とする。

■ **クローズ** (切札操作) @直接-通常-クイック | \$ D
★**Q**

(対象)

表切札 1 枚

(効果)

対象の表切札を裏向きにする。このターンが終わるまで、それは表切札にならない。その印としてフォグにキーカードを置く。

■ **切札破壊** (切札操作) @直接-通常-クイック | \$ B
★**A~K**

(対象)

表切札 1 枚

(効果)

対象の表切札とキーカードのスイートと数字が同じ場合、対象の表切札を墓地に移す。

切札リスト Trump List

♠ A 革命

(能力)

- 自分の兵士は<革命ドロウ>を持つ。
- この能力が有効な場合、対戦相手も含めた全ての「ダメージ判定」アクションの「1. 兵士 (アタッカー) と兵士 (ブロッカー) の場合」を以下のように変更する。

- 兵士 (アタッカー) と兵士 (ブロッカー) の場合、アタッカーとブロッカーの数字を比較し、大きい方を墓地に移す。数字が同じ場合は両方を墓地に移す。数字の差分のダメージを、兵士を墓地に移した側のプレイヤーに与える。1 体のアタッカーに対して複数のブロッカーがいる場合、ブロッカーの合計数字と比較する。

■ **革命ドロウ** (誘発魔法) @誘発-即時-クイック

(誘発条件)

自分の表切札に「革命」があり、かつ、自分の<革命ドロウ>を持つ兵士がアタッカーであり、かつ「ダメージ判定」アクションにてブロックされていない時に誘発する。

(効果)

ライフの一番上からカードを 1 枚引き、手札に加える。

♠ 2 スラッシュ

(能力)

自分の場にいる ♠ の兵士は<スラッシュ>を持つ。

■ **スラッシュ** (兵士起因) @直接-即時-クイック | \$ C
★<スラッシュ>を持つ兵士 1 体

(起動条件)

自分の表切札に「スラッシュ」がある

(対象)

兵士 1 体

(効果)

対象の兵士のサイズが X 以下なら、その兵士を墓地に移す。X はキーカードのサイズに等しい。

■ **クイック兵士召喚** ♠ (召喚) @直接-通常-クイック | \$ D
★**♠ 2~10**

(起動条件)

自分の表切札に「スラッシュ」がある

(効果)

キーカードを一般兵として表向きかつチャージ状態で場に出す。

♠ 3 ドレイン

(能力)

なし

■ **ドレイン** (魔法) @直接-通常-メイン

(起動条件)

自分の表切札に「ドレイン」がある

(対象)

対戦相手 1 人

(効果)

自分の場にいるキャラクター 1 体をライフの一番下に移す。移せた場合、対象の対戦相手に 2 点のダメージを与える。

♠ 4 威圧

(能力)

なし

■ **威圧** (魔法) @直接-通常-メイン | \$ L

(起動条件)

自分の表切札に「威圧」がある

(効果)

サイズが 10 以下の兵士を全て墓地に移す。

■ **クイック威圧** (魔法) @直接-通常-クイック | \$ L
★**♠ A~10**

(起動条件)

自分の表切札に「威圧」がある

(効果)

サイズが 10 以下の兵士を全て墓地に移す。

♠ 5 蘇生

(能力)

なし

■ **蘇生** (魔法) @直接-通常-メイン | \$ BL

(起動条件)

自分の表切札に「蘇生」がある

(効果)

自分の墓地にある ♠ のカードを 1 枚選ぶ。選んだカードを兵士としてチャージ状態で場に出す。

♠ 7 瞬殺

(能力)

なし

■ **瞬殺** (魔法) @直接-即時-クイック

(起動条件)

自分の表切札に「瞬殺」がある

(対象)

兵士 1 体

(効果)

自分の場にいる兵士を 1 体以上任意の数だけ墓地に移す。この方法で墓地に移した兵士のサイズの合計値が対象の兵士のサイズ以上の場合、対象の兵士を墓地に移す。

♠ J リアニメーター

(能力)

なし

■ **リアニメーター召喚** (召喚) @直接-通常-メイン | \$ BL
★**♡ 2~10**

(起動条件)

自分の表切札に「リアニメーター」がある

(効果)

切札の ♠ J が表の場合、次を行う。

- 墓地にあるカードを 1 枚選び、兵士として表向きかつチャージ状態で場に出す。
- キーカードと切札の ♠ J をあわせてリアニメーターとしてチャージ状態で場に出す。

■ **クイックリアニメーター召喚** (召喚) @直接-通常-クイック | \$ D
★**♡ 2~10**

(起動条件)

